

PROGRAMA DE FIESTAS

JUEVES DÍA 2

19,00 h. - En las escuelas venta de bonos y reparto de programas de fiestas.

VIERNES DÍA 3

18,00 h. - Continuamos con la venta de bonos.

19,00 h. - Pregón de inauguración de las fiestas a cargo del Ilmo Sr. Alcalde, Alejandro Alonso.

- A continuación imposición del botijo y fuegos artificiales.

20,00 h. - Para los peques encierro infantil de toros.

21,00 h. - Bocadillo en la plaza.

00,30 h. - Gran verbena con el espectacular "Grupo Voltaje" y discomóvil hasta que el cuerpo aguante, en el descanso celebraremos el Bingo.

SÁBADO DÍA 4

10,30 h. - Cazalla y pastas.

11,00 h. - Comienzan las eliminatorias de los juegos.

11,30 h. - Talleres y juegos infantiles .

16,00 h. - Seguimos jugando.

18,00 h. - I Gymkana fotográfica (Las bases del concurso estarán en las escuelas).

20,00 h. - Concurso de disfraces.

21,00 h. - Bocadillo en la plaza.

00,30 h. - Por tercer año consecutivo seguiremos disfrutando con la compañía de "Salvatore Stars".

02,00 h. - Gran bingo de 600 euros.

DOMINGO DÍA 5

10,30 h. - Cazalla y pastas.

11,00 h. - Parque infantil.

11,30 h. - Juegos tradicionales: Morra, calva, barra aragonesa.

14,00 h. - Comida popular en la plaza.
17,00 h. - Seguiremos con el parque infantil.
18,00 h. - Finales de los diferentes juegos.
18,30 h. - Charanga 2000.
20,00 h. - Concurso de cerveza.
24,00 h. - Verbena amenizada por la Orquesta "Código".
01,00 h. - Concurso de baile.

LUNES DÍA 6

10,30 h. - Cazalla y pastas.
11,00 h. - Taller medio ambiental a cargo de la "Asociación Medioambiental Juníperus".
11,30 h. - Cucañas.
13,00 h. - Homenaje a nuestros mayores.
17,30 h. - Juegos infantiles en el cine.
18,30 h. - Para merendar, horchata y fartons.
19,00 h. - Jotas "Fuente de Cella".
20,30 h. - Entrega de trofeos y fin de fiesta.
24,00 h. - Discomóvil.

NOTA

- La Comisión de Fiestas se reserva el derecho de alterar el horario de los actos, así como el de modificarlos si lo estimara oportuno
- Se recuerda a todos los participantes en los diversos campeonatos su puntualidad