

PROGRAMA DE FIESTAS

JUEVES DÍA 5

19'00 h.- Pregón, imposición del botijo, volteo de campanas y traca.

Retirada de bonos.

Taller de niños.

21'00 h.- Cena: Bocata de jamón y un vaso de bebida.

24'00

h.- Orquesta "Cd-Ron".

VIERNES DÍA 6.

10'00 h.- Cazalla con pastas en el pabellón cubierto del pueblo.

11'30 h.- Taller para los niños.

12'00 h.- Juegos tradicionales para los mayores.

16'00 h.- Juegos de mesa, hasta las 18'00 horas.

18'00 h.- Ginkana y chocolatada en la plaza.

24'00 h.- Hasta la 01'00 horas, toro de fuego y discomóvil.

SÁBADO DÍA 7.

09'30 h.- Huevos fritos, chorizo, pan y vino.

11'00 h.- Santa misa y procesión.

12'00 h.- Para rebajar la huevada y el sermón, todos al fútbol en mogollón. Partido de la temporada. "Casados - Solteros".

13'00 h.- Comida homenaje a nuestros mayores.

16'30 h.- Rodeo de gorrinos y ponche.

18'00 h.- Burricos.

20,00 h.- Teatro.

23,00 h.- Toro de fuego.

24,00 h.- Orquesta "Vikinga" y discomóvil.

DOMINGO DÍA 8.

09'30 h.- Cazalla con pastas en el pabellón cubierto del pueblo.

Tiro calva, barra.

11'00 h.- Misa de Difuntos.

11'00 h.- Parque infantil y cucañas hasta las 14'00 horas.

14'00 h.- Comida en la plaza del pueblo.

16'00 h.- Finales de guiñote y parchís.

16'00 h.- Parque infantil y campeonato de morra hasta las 18'00 horas.

18'30 h.- Jotas.

21'00 h.- Concurso de disfraces para pequeños y grandes.

23'45 h.- Entierro del botijo.

24'00 h.- Orquesta "Petanca".

- Concurso de baile sorpresa.
- Entrega de trofeos y saludo a la comisión entrante.
- Y con poco regocijo, nos vamos a enterrar el botijo.
- Traca final.

NOTA

- La Comisión de Fiestas se reserva el derecho de alterar el horario de los actos, así como el de modificarlos si lo estimara oportuno.
- No se hace responsable de los accidentes que pudieran ocasionarse en la celebración de los actos.
- Este programa esta aprobado por el Ayuntamiento.
- La Comisión podrá descalificar, a los concursantes que no se presenten en la hora indicada.
- La venta de bonos de miércoles a domingo.